

# 尋問遊戯

～じんもんゆうぎ～



尋問の手引書

---

---

尋 問 の 手 引 書



ベーカー街。世界中に広がるまでの名声を得て、その生涯のうちに築き上げた功績を歴史に刻みつけた天才探偵ゆかりの地である。

私は自らの目的を見つけたその時から、この日が来るのを待ち望んでいた……ロンドンにはベーカー街への訪れを夢見ていたのだ。

私の名は畑山仁八郎。若き時に偉大なる探偵の叡知に魅せられ、その意志を受け継ぐべく、私立探偵への道を歩み続ける男だ。

ベーカー街で充実した数日間を過ごし、私は日本に戻る船に乗り込もうとしていた。一人の美しい女性に出会ったのはこの時の事だった。女性の名はブレンダ・バーネット。港で近くに立つブレンダが荷物を転がしてしまい、私がそれを拾いあげる。たったそれだけの些細な出来事だった。これが事件の発端になっていたとはこの時点では想像もつかない事だった。

ブレンダとは出会ったその時から、後から思えば奇妙なくらいに意気投合していた。ある晩、私はブレンダと共に食事を楽しんだ。事件はその夜に起こった。

軽い会話を交わしながらの夕食が終ると、ブレンダは私を自室へと招いた。名譽の為に言っておけば、私もなんだかおかしいとは思っていたのだが、次の瞬間にはそんな事は忘れてしまっていた。それほどブレンダという女性は魅力的だったのだ。ブレンダの部屋に行き、私達は酒を飲んだ。その後、私はブレンダに口付けをし、なるべきようになった。

私とブレンダの体は絡み合いながら備え付けのベッドの上へと転がった。辺りには良質のアルコールの匂いが漂っていた。時計を確認した訳ではないが、すでに遅い時間の出来事だった。

これは後から気付いた事だが、この時すでに私の意識はどこか不安定な所で彷徨いはじめていたのだ。少しずつ少しずつ、目の前がぼやけてくるような……そして気付いた時にはもう遅かった。理由はどうあれ、私の意識はここで途絶えてしまったのだ。

……何か気がかりな夢を見ていたような気がするが、それはノックの音で掻き消されてしまった。次に私が目を覚ました時には、あたりでノックの音が響き渡っていた。

おそらく船員か誰かなんだらう。私は意識が朦朧としていたが、なんとかベッドから降りた。

この時点で客室の中が暗い事が気になったのだが、眠る時に灯りを消すのはごくごく当り前の事なので、すぐに忘れてしまった。そもそも、この時の私は、ここがブレンダの客室であることはおろか、前夜二人で酒を飲んでいた事をも忘れていたような気がする。

扉を開けると、船員らしき男はなにやら興奮しているような様子で、目を見開いたままで私のことを見ている。私の顔に何かがついているのだろうか？　だが、よくよく見てみれば、船員の視線は私を通り抜け、船室の中、ブレンダの客室の中に向けられているようだった。

この船員の目には一体何が映っているのか？　気になった私は、今まで自分が寝ていたベットの方へと振り向いた。客室の中は依然として暗かったが、通路からの光が部屋の中に差し込んでいて大体の様子は伺い知ることが出来た。私とその状況を目にした時、後ろに立つ船員が声を上げたー

「人殺しだ！」

ベッドの近く床には何かが転がっていた。それはブレンダそのもので、ブレンダの周りの床は真っ赤に染まっていた。畑山は瞬時にして、自分が非常に面白くない状態に陥ったことを知った……。

## ■PC98シリーズ(FD版)の起動方法

- PC-98シリーズ(2ドライブ仕様のもの)  
このゲームはO.SとしてMEGADOSを使用しておりますので、そのまま起動することができます。パソコン本体の電源を入れ、ドライブ1にディスクA、ドライブ2にディスクBを入れてリセットボタンを押して下さい。
  - PC-98シリーズ(1ドライブ仕様のもの)  
『HDDを使用する場合』の説明に従い、ハードディスクにインストールしてから起動して下さい。
  - PC-98シリーズ(noteなど)
    1. 『98noteメニュー』を起動して下さい。
    2. 起動装置の指定をRAMドライブに設定して下さい。
    3. 第1ドライブの設定をRAMドライブに設定して下さい。
    4. モノクロ液晶ディスプレイの機種の場合、画面モードをリバースに設定して下さい。
    5. ディスクAを、RAMドライブに転送して下さい。
    6. ディスクBを内蔵ドライブにセットして、再起動して下さい。
- 注:セーブデータは、RAMドライブに保存されます。ゲームを長期間中断する場合は、RAMドライブの内容をディスクAにバックアップされることをお勧めします。

## ◎HDDを使用する場合

- インストールを行うドライブに6MB以上の空き容量があることを確認して下さい。
- 起動ディスクを作成する場合は、フォーマットしてよいフロッピーディスク(blankディスク)を1枚用意して下さい。
- 以下の手順に従ってインストールを行います。
  - (1)ハードディスクからMS-DOSを起動し、コマンドプロンプト(例:A>)が表示されている状態にします。
  - (2)フロッピードライブにディスクAを入れて下さい。
  - (3)カレントドライブを、ディスクAを入れたドライブに変更して下さい。
  - (4)INSTALLと入力して、『HDD インストーラー』を起動します。
  - (5)『HDD インストーラー』での作業は以下の手順で行われます。画面の指示に従って作業を進めて下さい。
    1. インストールするドライブの選択
    2. ゲームディスクのインストール(ディスクの交換)
    3. パッチファイルの作成
    4. 起動ディスクの作成
- ゲームを起動します。
  - (1)起動ディスクによる起動
    - ・2ドライブ仕様のもの  
インストール時に作成した「起動ディスク」をドライブ1に、ディスクAをドライブ2に入れてリセットボタンを押して下さい。
    - ・1ドライブ仕様のもの  
フロッピードライブに「起動ディスク」を入れてリセットボタンを押して下さい。画面の指示に従って、起動ディスクとゲームディスクを入れ替えます。
  - (2)パッチファイルによる起動
    1. ハードディスクからMS-DOSを起動し、コマンドプロンプトが表示されている状態にします。
    2. ディスクAをフロッピードライブに入れて下さい。
    3. カレントドライブを、ゲームをインストールしたドライブに変更し、パッチファイルのあるディレクトリに移動した後、YUGI を実行して下さい。

☆パッチファイルで起動する場合、メモリが不足していると正常に動作しなかったり、起動できない場合

があります。このような場合には、「起動ディスク」による起動をお勧めします。

## ●注意

ハードディスクへのインストールにはコンピュータ及びMS-DOSなどについての十分な知識が必要です。インストールに際して、ハードディスク内のデータやハードディスク本体に障害が生じても、当社では一切の責任を負いませんのでご了承下さい。また、インストールに関する質問には一切お答えできません。

## ■PC98シリーズ(CD-ROM版)の起動方法

## ●動作環境

本製品はCD-ROM 1枚とセーブディスク 1枚で構成されています。386CPU以上、内蔵メモリ 1.6MB以上、MS-DOS Ver.5.0以降が必要です。また、以下のファイルが必要です。

IO.SYS MSDOS.SYS COMMAND.COM EMM386.EXE HIMEM.SYS  
MSCDEX.EXE NECCD.SYS(純正CD-ROM以外の場合はドライブに付属のデバイスドライバ)

## ●起動ディスクの作成

CD-ROMからは直接ゲームを起動することが出来ませんので、ゲームを起動するための「起動ディスク」を作成する必要があります。起動ディスクは、ゲームの途中経過などを保存する役目を兼ねており、付属のセーブディスクを利用することになります。

## ①必要なファイルを用意します

- ハードディスク内に、必要なファイルが全てそろっている場合は②へ進みます。
- PC-9821でCD-ROM標準装備モデルの場合、本体付属のMS-DOSのシステムディスクとデモンストレーションCD-ROMを用意します。
- CD-ROMドライブを増設した場合は、MS-DOSのシステムディスクの他に、ドライブに付属のディスクが必要です。
- システムディスクは「運用ディスク」である必要がありますので、そうでない場合はMS-DOSのマニュアルを参照して、マスターディスクから運用ディスクを作成して下さい。

## ②MS-DOSを起動します。

- 本体をリセットして、MS-DOSが起動可能なフロッピーまたはハードディスクから起動して下さい。
- ③コマンドプロンプト(例:A>)が表示されている状態にします。
- ④フロッピードライブに付属のセーブディスクを入れて下さい。1ドライブ仕様のもので、MS-DOSのディスクが入っている場合は、セーブディスクと入れ替えて下さい。
- ⑤[ドライブ]:INST98と入力してリターンキーを入力して下さい。[ドライブ]の部分は、④でセーブディスクを入れたドライブ名(A,B,Cなど)になります。
- ⑥「(起動用ディスク)を作成開始します。」とメッセージが表示されますので、その後は画面の指示に従って下さい。

・必要なファイルが見つからない場合は画面に表示されますので、そのファイルが入ったディスクに入れ替えて下さい。

・交換するディスクはMS-DOSのシステムディスク、あるいはデモンストレーションCD-ROMなどになります。

・すべてのファイルが見つかるまで、フロッピーまたはCD-ROMを順次差し替えて下さい。

・1ドライブ仕様のもので、セーブディスクが入っている場合は、MS-DOSのディスクと入れ替えて下さい。

・純正CD-ROM以外の場合は下記の手順に従って下さい。

(1)※必要なファイルが見つからない場合があります。というメッセージが表示されて、残りのファイルがNECCD.SYSのみになった場合はESCキーを押して下さい。それ以外の見つかったファイルを書き込んで、起動ディスク作成を中断します。

(2)NECCD.SYSに代わるファイル(CD-ROMドライブに付属のもの)を、MS-DOSのコピーコマンドなどでセーブディスクにコピーして下さい。

- (3)セーブディスク内のCONFIG.SYSをテキストエディタなどで書き換えます。  
 DEVICEHIGH=¥NECCD.SYS /D:CD\_101  
 となっている部分を、  
 DEVICEHIGH=¥[ファイル名] /D:CD\_101  
 のように書き換えます。

上記の [ファイル名] の部分は、(2)でコピーしたファイル名になります。書式が違う場合もありますので、CD-ROMドライブのマニュアルを参照して下さい。

#### ☆注意

1. 念のため、MS-DOSのシステムディスクは書き込み禁止の(プロテクトノッチの窓が開いた)状態にしておくことをお勧めします。
  2. セーブディスクは、書き込み許可の(プロテクトノッチの窓が閉じた)状態にしておいて下さい。
  3. 作業中はメッセージによる指示がない限り、CD-ROMをドライブから取り出さないで下さい。
  4. CD-ROMを入れ替えた後、うまく認識しない場合がありますら、再度出し入れを試して下さい。
- ゲームの起動
- ①パソコン本体の電源を入れて下さい。
  - ②CD-ROMをCD-ROMドライブにセットして下さい。
  - ③起動用ディスクをドライブ1にセットして下さい。
  - ④パソコン本体のリセットボタンを押して下さい。

### ■FM-TOWNS / Martyシリーズの起動方法

#### ●動作環境

本製品はCD-ROM 1枚とシステムディスク 1枚で構成されています。内蔵メモリ2MB以上が必要ですが、また、MartyのZOOM機能には対応しておりません。

#### ●ゲームの起動

- ①ジョイパッドを本体に向かって左側、マウスを右側にそれぞれ接続してから本体の電源を入れて下さい。Martyでは、専用ジョイパッドのみで遊ぶ時は左に接続して下さい。TOWNS用マウスを併用される場合はジョイパッドを左、マウスを右に接続して下さい。
- ②CD-ROMをCD-ROMドライブに、付属のシステムディスクをドライブ0にセットして、リセットボタンを押して下さい。なお、システムディスクはセーブディスクも兼ねておりますので、プロテクトノッチの窓は閉じた状態にしておいて下さい。

#### ■補足説明

##### ●コマンドプロンプトが表示されている状態にするには？

- ☆MS-DOSのメニューが起動している場合: STOPキーを押して終了させます。
- ☆DOSシェルが起動している場合: 「ファイル(F)」・「終了(X)」を選択します。
- ☆Windowsが起動している場合: プログラムマネージャから、「アイコン(F)」・「Windowsの終了(X)」を選択します。

##### ☆98MULTI CanBeユーザーの方へ

CanBeシリーズは、起動するとWindowsが実行されるようになっていたため(グラフィックスモード)、MS-DOSの画面に戻す必要があります(テキストモード)。HELPキーを押しながらリセットし、システムセットアップメニューを立ち上げます。メニューの中の「起動モード」を、「テキスト起動モード」に設定して下さい。この状態でWindowsを終了すると、電源が切れずにA>と表示してキーボードからの入力を待つようになります。

##### ●カレントドライブを変更するには？

コマンドプロンプトが表示されている状態で、ドライブ名(A~):をを入力します。  
 例: ディスクAをドライブBに入れた場合は、B:と入力し、リターンキーを押して下さい。

- MS-DOS, Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
- MEGDOSは株式会社エス・ビー・エスの登録商標です。

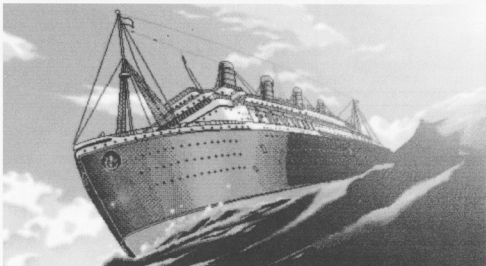
「尋問遊戯」は、コマンド選択方式のアドベンチャーゲームです。プレイヤーは物語中のキャラクターにコマンドを与えながら、ゲームを進めていきます。

ゲームを購入して最初の立ち上げ時のみ、ゲームが起動すると自動的に音源選択のメニュー画面が表示されます。FM音源ボードが最初から内蔵されているタイプの方は「DXタイプ」を。FM音源ボードを外装されている方は「VMタイプ」を、それぞれお選びください。また、ここで設定した情報は自動的にセーブされ、次回以降は音源ボード選択のメニューは表示されません。設定を変更したい場合はメインメニューの「音源ボードの変更」で行ってください。(音源選択は98シリーズFD版のみの仕様です。)

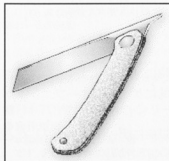
以前のプレイヤーデータがセーブされている場合は、起動時にメインメニューが表示されます。(データが一つも保存されていない場合は、自動的にゲームのオープニングが始まります。)

ゲームを最初からプレイしたい方は「START」を。以前にデータをセーブしたところから再開したい方は「LOAD」を、それぞれお選びください。

ゲームがハッピーエンドを向かえると、メインメニューに新たな項目が追加されます。



ここでは主人公・畑山仁八郎が今回の事件調査中に使用する、探偵にとってなくてはならない道具の数々を紹介する。探偵を目指すものなら常に身に付けておきたい七つ道具だ。



・剃刀 【かみ・そり】

①頭髪・髭などを剃るのに用いる鋭利な刃物。②陰毛を剃ることもある。③普段は自分の髭などを処理するために所持しているのだが、ひとたび尋問となるとまた違った目的を持つ。主な使用方法としては、尋問の対象となっている人物(美しい女性に限る)の陰毛を有無を言わず処理してしまい、その羞恥心を煽り、やがて自我の崩壊を招いた頃を見計らってから真実を聞き出す、といった具合である。④もちろんシェービングクリームも忘れずに持ち歩いている。⑤髭は自分自身の陰毛を処理することはない。⑥オレはまたに処理する。⑦彼女の陰毛は処理しない方が良さそうだ。



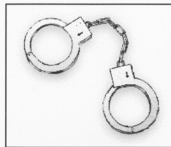
・懐中時計 【かいちゅうどけい】

①ポケットの中に入れて、持ち歩く事の出来る小型の時計。②探偵が調査中に夢中になり、寝る時間や食事の時間を忘れてしまっている際に役立つ。③しかし、時間を見るとき以外には忘れ去られていることが多い。④さらにはどこかに置き去られる事も多い。⑤しかし無ければ無いで困った事になってしまうので、扱いが難しい道具といえなくもない。⑥ちなみに胸時計も持っている。⑦さらに懐中時計は壊れている。⑧そういえばそろそろメシの時間だな。



・首輪 【くびわ】

①猫や犬といった動物の頸にはめる輪。②全ての探偵が所持している訳ではないが、持っているか否かでその探偵の歳月は決まるといっても過言ではない。③主な使用方法としては、尋問の際に相手(美しい女性)が逃げないように、あるいは屈辱感を味あわせ、動揺した頃を見計らった上で真実を聞き出す、といった具合である。④とはいえ、滅多に使用するチャンスがないというのも実情である。⑤自らの頸に着けたまま歩けば持ち運びも楽そうである、といった考えが浮かぶのは壊れている証拠なので注意したい。⑥可愛らしい襟の少女を首輪で連れ歩く、というのは探偵の夢である。⑦オレもしたい。



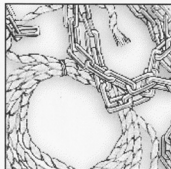
・手錠 【てーじょう】

①犯罪者などの両手にはめ、手の自由が働かないようにする為に用いられる鉄で出来た腕輪。②下記にある「手錠」と読みが非常に似ているが、その使用目的は全く似て異なる。③探偵はこれを容疑者の身柄拘束の為に用いるだけでなく、抵抗する女性に用いる場合が多い。これが調査に必要な場合に限られていないというのは探偵にとっての不安要素でもある。④実際に逮捕するときはほとんど使われない。⑤手錠を用いてのピアッシングは痛そうである。⑥経験はないけどね。⑦だからといって試してみようとはサラサラ思わない。



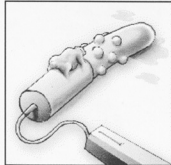
・手帳&万年筆 【てーちょう】&【まんねん-ひつ】

①覚え書きとして、雑事や必要事項を記入しておく小さな帳面と、中空のペン軸にインクを入れ……長くなるので省く。②要はボールペンの親分のやうなものである。③さらに簡単にいうならば、携帯できる筆記用具。それ以上でもそれ以下でもない。④真に重要で、後々に参照するべき事こそ記されていないものである。⑤あるいは記されていても次に参照するときにはそのページがなくなっている。⑥主に女の電話番号を書き留める。⑦つまりロクな事が書かれていない。⑧オレのもそうだ。⑨サ○スターのはスパイ手帳だ。⑩水に解かして証拠を隠滅しろ!



・縄&鎖 【なわ】&【くさり】

①藁、麻などの植物の繊維を細長く編んだもの。②金属製の環をつなぎあわせてつくった縄のやうなもの。③どちらも、物を結ぶ、あるいは縛ることなどに用いる。④常に所持していれば何かと便利なのは確かでなく、尋問中に相手の女性を縛り体の自由を奪う、あるいは手足を固定して無理利用にあられもないポーズを取らせる、といったように様々な事に利用できる道具である。⑤どちらか片方だけでもよいのではないかと……といった質問は却下する。⑥持ちたないヤツの勝手だろ。⑦往來でこれらを振り回し、アイム・ロープマン(チューマン)! と叫ぶと何等かの団体に保護されてしまう可能性が高い。⑧最近こんなヤツを近所でよく見る。



・バイブレーター 【vibrator】

①震動を与えるマシン。電気マッサージ器。②女性(若く美しい)の尋問を行なう際には無くてはならない。有能な探偵であればかなりの割合で所持しているであろう道具である。③相手の肩こりを癒すために使用する訳ではもちろんない。④大半は女性のアソコに対して使用される。⑤持ち運ぶには多少かさばるという欠点があり、また職務質問などをされた際に発見されてしまうと、変質者扱いを受ける恐れがあるので注意が必要である。⑥かつて柏原よし○も空港の税関で発見された。⑦ガナルに用いるタイプも忘れずに持ち歩きたい。⑧往來でこれらを両手にアイム・パイプマン! と…… ⑨アホらしいのでこの辺でやめておく。







はたやま じんぱちろう  
名前: 畑山仁八郎

年齢: 不詳、20代後半から30代前半と思われる。

国籍: 日本

備考: この物語の主人公。犯罪捜査を行う私立探偵に憧れ、心理学や犯罪学を研究している。冷静で物静かな男でなのだが、少し変わった一面を持っている。



名前: デビッド・デニフィールド

年齢: 不明、20代後半から30代前半と思われる。

国籍: アメリカ

備考: イギリスの中規模サーカス団・エラズに所属している一流のマジシャン。機転がきき大変頭の回転が早い男である。

名前: 伊藤みいな

年齢: 19歳

国籍: 日本

設定: 旅行中の学生。ふとした事から畑山と関わりを持つようになる、現代的で明るい女の子。



名前: ロバート・グレッグソン

年齢: 不明、40歳も半ばを越えていると思われる。

国籍: アメリカ

備考: 偶然にも事件の起きた船に居合わせた旅行中のアメリカ刑事。仁八郎に疑惑の目を向けている。





名前:ブレンダ・バーネット  
 年齢:不明、20代後半と思われる。  
 国籍:イギリス  
 備考:物語の冒頭で発生する殺人事件の被害者。  
 上流階級の家系で育った気品溢れる女性である。



名前:エリー  
 年齢:不明、20代半ばと思われる。  
 国籍:不明  
 設定:サーカス団・エランズに所属している猛獣使い。幼い頃からサーカス団で過ごしてきたため男勝りな一面を持っている。



名前:ウィリアム・レクター  
 年齢:不明、40代後半と思われる。  
 国籍:アメリカ  
 備考:サーカス団・エランズの団長を務める男。権威主義にとりつかれている性格の悪い人物。団員の評判は良くない。

名前:プレミイ  
 年齢:不明、10代後半だと思われる。  
 国籍:イギリス  
 設定:サーカス団・エランズに所属しているピエロ。人みしりが激しく、初対面の相手とはほとんど口をきかない。



名前:リンファ  
 年齢:不明、10代後半だと思われる。  
 国籍:中国  
 設定:サーカス団・エランズに所属している軽業師。大人しく、命令には逆らえないタイプの女の子である。



・金杉ハジメ  
No. D # 0009  
りんしんさんの絵でまたゲームをつくろうと思います。みなさんどうですか？



・中原ゆき  
1st  
No. D # 0026  
経験から言わなければ話にならないですよ。なんていうか、こう、グッとくるでしょ？ 僕が好きなんです。またまたあ〜。次もやっちゃうよ、イっちゃうよ〜。



2nd  
No. D # 0008  
口を酸っぱくして言いたいの、やっぱり基本はオヤジと娘のツーショットだという事なんです。どうです？ この絵一枚でどれだけ想像力がかきたえられることでしょう？ この娘はオヤジに対してどんなヒドい事を……イヤがかるオヤジ、涙を浮かべて哀願するオヤジ……なんとも燃えるシチュエーションではないですか。



3rd  
No. D # BG07  
脇役のクセに恐ろしいほどの存在感を醸し出している娘の男、バテンダー・ジェームズ(命名、金杉)彼は全てを知っているかに見えるが何も知らない。役立ち情報を提供してくれそうにも見えるが、やはり何も知らない、いや、知ってるけど教えてはくれない、単なるイジワル野郎なのか……？ やはり謎めいた男に変わりはしないんだ。



坂井(弥七)まちゃあき  
No. D # 0001  
ディレクター様の下で、組み込みを担当

しました。  
なんとなくザンギして、それとなく泊まり込むうちに組み上がりました。腰が痛いっス。お気に入りから3番目の娘です。名前は、キャンディです。



・谷口 晴彦  
No. D # 0029  
このパニーガールの顔の表情にかきそるものを感じます。少々気に入らない点は

は縄ではなく鎖と言う点が……  
とにかく、今回の絵の中で頭におもいでてくると言えばやっぱりこれしかない。



・高橋 正吉  
No. D # OP05  
私が生まれて初めて着たのがこれです。何度も塗り直してようやく完成したものは、少なからず愛着が湧くものです。で、この女性ですが桃発的なポーズに加えてセピア調の色彩により、くっつく妖艶さを醸し出している、そんな気がいたします。(そっと、あくまでそっと)



・紀子 小林  
No. D # 0035B  
私が生まれて初めて着たのがこれです。「パイプのアニメを直(注1)で掛け」という司令が下った時には正直言って、泣きました。尻あな(アヌス)の方は楽でした。問題は「くまちゃん(注2)です。女の私はもちろんパイプな目で見たこともあったことも、ましてや入れっぱなしで生活していたこともないのです。何日も悩みました。何日も枕を噛みました。近所の子供も噛みました(注3)。そんなある日、私がいつものように会社に来ると、机の上に真紅のパイプが手紙とともに置いてありました。手紙にはこうありました。  
「早く仕上げる パカ 一塩見より」。

何といういやがらせでしょう。でもうれしかったです。私はこみあげてくる涙をこらえながら、そのパイプを見ながら、このCGを描きました。困難の末、完

成しました。余り自信はなかったのですが、このCGを見た中原さんはこうおっしゃってくれました。  
「すばらしい俺が求めていたのはこれだ！ 小林！ お前は一生レッドゾーンだ！」

私は泣きました。  
かくして、ここにひとつのステキなCGが完成しました。私はずっと、左手に握り締めたパイプの振動を忘れない事でしょう。

注1 …… 原画なし、直接。  
注2 …… くまちゃん。  
注3 …… ビザ味とカレー味



・須藤 邦雄  
No. D # OP01  
露のロンドンってかっこいいですよな。町ゆく人たちがこっぴい。19世紀ヨーロッパが好きなんです。



・SUPERおまけの人  
No. D # 0025  
いえ私はヒロのお嬢さんと赤影のお姉さんしか見ていないので……



・西城 忠治  
No. D # 0036  
入社して、まだ日も浅い私にとって、着色作業は、もの凄くプレッシャーとして襲いかかりました。数々の失敗のなか、戸惑いながら描いたCGの中でも、倉庫の、奥に監禁、じじめた後の、ナニはとっても気持ち良さそう。♪、この1枚が個人的に気に入っています。



・あさの  
No. D # 0022  
船？ 乗った事ありません。でもイスカは好きです。パーチャの

原画もやりました。



・松本規之  
No. D # 0028  
このゲームの中では、船役のパニーちゃんです。かわいくてくー！ でこの絵、顔

シャ、まさに終わったぞという絵ですね、尋問遊戯もこの絵で仕事を終わりました。



・塩見元  
No. D # 0038  
やっぱりこの絵かな、グッときたのは、ええチチした気い強そうな姉ちゃんが目の前で自由を奪われてるっのにはちょーそそる!! この原画は自分で塗ったかなあ……



・SCHECTER  
No. D # 0019  
着色には関わっていませんが、この作品の原画はどれもハイクオリティで感動しました。中でもこの1枚はレッドゾーンの今夜が楽しみです。と

ろで、最近久しぶりにギターの練習を始めた。昔はピッチシフトした音にディレイをかけてアミングするようなスタイルでしたが、今は歪みの一発にちょっとコーラスをかけた程度のシンブルな音が好きです。体とは裏腹に心が若返りをしてるようによつと不思議です。  
最後に、また小林の4コマ漫画を描載してしまつたことをお詫びしつつも、心の中ではほくそえんでいることをここに記します。

企画	金杉ハジメ・中原ゆうき
キャラクターデザイン	りんしん (スタジオ旗艦)
脚本	中原ゆうき
コンテ	ふくもとかん (スタジオ旗艦)
原画	りんしん (スタジオ旗艦) ふじみやいと (スタジオ旗艦)
音楽	MUSE
着色	松本規之 塩見元 須磨邦雄 あさの たま おまけの人"TURBO 小林"モリス"マイン"紀子 高橋まさき 西城忠治 plus
着色監修	塩見元
プログラム	坂井まちゃあき
システム監修	P I Y O
アドワーク	SCHecter→P↓K LC520 GT-R
デバッグ	伊集院マンマミーヤ デヴィッド・カウバーデル 小林キャンディミルキー
制作協力	スタジオ旗艦 鍵澤 T 藤井純生 大得三郎
製作	金杉ハジメ

朝の連続ドラマー拳公開!! BY 紀山



レクターの野望はまだまだ続くぞ!! 表3へ急げ!

## アフターサポート

お買いあげいただいたソフトが、動作しない等の問題が起きましたら、まず本説明書・裏表紙の<ご注意>事項を確認して下さい。

それでも動作しない場合は、誠に申しありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。

万一、そのような品をご購入してしまった場合、お手数ですが裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種(例:PC-9801BX/U2、5インチ2HD)、環境等をご記入の上、コピーしてディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。(異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また、万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。)至急調査の上、明らかに当社製品に原因が認められた場合、当社の責において修理・交換いたします。

★ただし、以下の場合は交換の対象外になりますのでご承知下さい。

- サポート用紙が同封されていない場合
- フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
- 当社のテストプレイで異常なかった場合
- 明らかに不正と認められる改造またはコピー防止解除の試みが施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをしようとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。5インチ版は、エンベロープの裏に書かれている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により破損等なされた場合には有償にて交換いたします。2,000円分の郵便為替(返送送料込み)を同封して下さい。

◎ゲームに関する質問、お問い合わせは以下の時間に受け付けております。それ以外の時間帯でのお電話は受け付けておりませんのでご了承下さい。

月曜から金曜の午後2時から午後6時(祝祭日を除く)

(有)アイデス ユーザーサポート室 03-3205-3685

# アフターサポート申込用紙

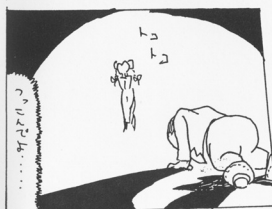
ご住所	〒		
	TEL - -		
ふりがな		年齢	
お名前		(オ)	
ゲーム名：尋問遊戯	症状（具体的に）		
使用機種	不具合の出たディスク： 不具合の出た箇所：		
OSとバージョン			
HDD（メーカー、型番）			
CD-ROMドライブ（メーカー、型番）			
音源ボード（メーカー、型番）			
グラフィックカード（メーカー、型番）			
その他	内容		
	1. DISK破損、ファイル破損（郵便振替2000円同封） 2. 起動不能、初期不良		
	ソフト購入店	ソフト購入時期	
		年 月 日	

※サポート用紙はコピーしてお使い下さい。

※必ず、パッケージ、付属品を含む全てを送付してください。

※18禁ソフトの場合18才未満の方へのサポートは出来ません。（必ず年齢を記入してください）

7月～野望 2 7月～野望 3



### <ご注意>

- ◎本ソフトのパッケージ、マニュアルはフェアリーテールの著作物です。無断で複写・複製することを禁じます。
- ◎製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。
- 本体、ディスプレイ等の電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って状態を安定させてからゲームを立ちあげましたか？
- 当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。以上をご確認の上、それでも動作しない場合は……
- ご購入ショップなどで、同じ機種で動作をお確かめ下さい。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。
- このソフトウェア並びに印刷物は著作権法によって保護されています。下記著作権者の許可無くその内容が無断で複製、配布することはコンピュータネットワーク等も含め禁じられています。

### <健康上の安全に関するご注意>

疲れているときや、連続して長時間にわたるゲームプレイは、健康を損なうおそれがありますので注意して下さい。長時間ゲームをする場合は、健康のため1時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。また、ごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたり、ディスプレイを見ているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現われる場合があります。このような症状が現れたことがある方は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。また、ゲームをしていて、このような症状が現れた場合には、ゲームをやめて、医師の診察を受けて下さい。

©1995 (有)アイデス/フェアリーテール・レッドゾーン